SHOREGOAL RULE

GOAL: è assegnato alla squadra che calcia il pallone nella porta avversaria, anche utilizzando la sponda; nel caso un giocatore avversario tocchi con qualsiasi parte del suo corpo il pallone prima che lo stesso entri in porta il goal è regolare.
TEAM: è composta da 5 giocatori di cui 3 titolari in campo e due giocatori (obbligatori solo nella Lega) in panchina. La squadra può essere composta da soli uomini, sole donne o mista; la Lega SHOREGOAL prevede un'unica divisione.
MATCH: è assegnato alla squadra che alla fine della partita ha realizzato il numero di goal più alto; nel caso di parità bisognerà calciare 3 PENALTY a squadra con tre giocatori diversi, al fine di decretare una squadra vincitrice. Il pareggio in SHOREGOAL non è contemplato; in caso di parità dopo i primi tre PENALTY si procederà ad oltranza fino a che uno dei giocatori non avrà sbagliato. La scelta del giocatore ad oltranza è libera e non vincolata.
START: il sorteggio con il lancio di una moneta a due facce differenti definisce quale squadra calcerà per prima. La squadra che vince il sorteggio sceglie in quale lato del campo si schiererà ed alla fine del primo tempo potrà restare nella stessa parte del campo scelto.
YELLOW POSITION: nessun giocatore in campo potrà entrare nella zona gialla predisposta davanti alla porta, pena l'assegnazione di un PENALTY alla squadra avversaria. La zona gialla a metà campo è una zona neutra dove il pallone può essere giocato in entrambe le direzioni di attacco e difesa; tuttavia, una volta che il pallone attraversa la zona gialla nel campo avversario, non sarà più possibile tornare indietro nella propria metà campo, pena l'assegnazione di un PENALTY agli avversari.
RED POSITION: nessun giocatore in fase di attacco potrà entrare nella zona rossa predisposta davanti alla porta avversaria, pena l'assegnazione di un PENALTY agli avversari.
TIME: la partita ha una durata di 40 minuti, sono previsti due tempi da 20 minuti. Il cambio campo, se previsto, è immediato e non prevede una pausa, non sono previsti time out.
PENALTY: viene calciato sul dischetto posizionato a metà campo. Il pallone, per decretare un goal, una volta calciato dovrà toccare la sponda prima di entrare in porta.
BODY SHOT: Ogni giocatore può colpire il pallone con la testa e tutte le parti del corpo fatta esclusione di mani e braccia.
SLIDING TACKLE: è vietato entrare in scivolata sull'avversario, pena l'assegnazione di un PENALTY alla squadra avversaria.
DON'T TOUCH: è vietato toccare con le mani l'avversario, pena l'assegnazione di un PENALTY alla squadra avversaria.
HAND FOUL: se un giocatore tocca durante il gioco, anche involontariamente, il pallone con mani e braccia assegna un PENALTY agli avversari.
CHANGE: il cambio tra i giocatori in campo e quelli fuori dal campo si potrà effettuare in modalità "volante", ovvero con il pallone in gioco. Il cambio va effettuato nell'apposita zona predisposta a metà campo; il giocatore che entra dovrà aspettare che il compagno esca, pena l'assegnazione di un PENALTY agli avversari.
SHORE: I pannelli che fanno da perimetro al campo SHOREGOAL sono da intendersi parte integrante del gioco e possono essere utilizzati come "sponda".
FENCE: la rete che fa da perimetro al campo è da intendersi parte integrante del gioco, se il pallone tocca la rete e torna in campo il gioco non si interrompe.

SHOREGOAL RULE

OUT: se il pallone esce dal campo il gioco riprenderà dal dischetto di metà campo e a calciare sarà la squadra che non ha toccato per ultima il pallone.
FOUL: viene assegnato alla squadra che subisce un fallo di gioco (a discrezione dell'arbitro), viene calciato dal dischetto di metà campo ed un solo avversario potrà posizionarsi in "barriera" ad una distanza di 3 metri (decretata dall'arbitro). Dal terzo fallo subito e per i successivi la squadra che subisce un fallo avrà diritto a calciare un PENALTY; la somma dei falli subiti non si azzera al termine dei primi 20 minuti di gioco.
RED CARD TIMED: il giocatore che commette un fallo "grave" (a discrezione dell'arbitro) subirà un'espulsione a tempo pari a 2 minuti, la sua squadra resterà in campo con soli due giocatori per 2 minuti. Il giocatore potrà rientrare in campo al termine del tempo indicato.
RED CARD OFF: il giocatore che commette un fallo "gravissimo" (a discrezione dell'arbitro) subirà un'espulsione che lo "spegne" (off). Non potrà rientrare in campo, la sua squadra resterà in campo con due giocatori per 2 minuti, potrà poi essere sostituito da un suo compagno di squadra.
MISTER: il mister (obbligatorio solo nella Lega), avrà il ruolo di CAPITANO in campo e di DIRIGENTE nei rapporti con l'arbitro prima e dopo la partita.
BALL: la partita si gioca con il pallone ufficiale della LEGA SHOREGOAL, il TRIAL SIZE 3+, progettato per resistere all'intensità del gioco e garantire un buon controllo durante le azioni. La scelta del pallone è fondamentale per ottenere la giusta reattività e precisione nei passaggi e nei tiri.
GOAL ILLIMITED: è possibile calciare in rete da qualsiasi parte del campo (esclusa la zona rossa della porta avversaria) direttamente o "utilizzando" la sponda (SHORE); è possibile calciare direttamente in rete dal calcio d'inizio della partita.